©2001 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
以上所引用之商標、圖片及產品名稱，皆分別屬於各註冊公司所有

http://www.softstar.com.tw

軟體之星

2001 SUMMER
8 AUG.
Free 贈閱

大宇遊戲情報誌

新仙劍奇俠傳
七月二十一日深情上市

熱門遊戲

大富翁 5
好評熱賣中

熱門話題

跨世紀的永恆經典
新仙劍奇俠傳

新作介紹

- 仙劍客棧
- 仙劍ON-LINE網路版
- 英雄帖(全新2期魔法)
- 裝甲騎兵資料片(不朽功勳)
- 小魔女帕妃 2
- 哥薩克-征服與榮耀
- 魔力寶貝
- 天堂島
- 重裝武力
- 小綿羊

新仙劍奇俠傳

仙劍戀情・真愛波蜜・送美鑽

新仙樂：「玩仙劍、飲波蜜」只要10元哦！

活動說明：憑「新仙劍奇俠傳」說明書內所附之NT$13元飲料抵用券，即可以NT$10元購買波蜜飲料「蜂蜜檸檬汁」或「冰鎮梅汁」PET 600ml一瓶哦！
活動時間：2001年8月15日至9月30日
適用飲料：波蜜飲料「蜂蜜檸檬汁」、「冰鎮梅汁」PET 600ml
兌換地點：全省「萊爾富」便利商店
注意事項：1. 此券不得影印使用
2. 此券不得使用於久津實業(波蜜飲料)其他系列產品

新仙事：「仙劍戀情、真愛波蜜」送美鑽、再加雙人浪漫遊！

200e的盛夏，只有大宇資訊、波蜜飲料，讓你玩得痛快、飲得過癮！
活動時間：即日起至2001年10月15日止(以郵戳為憑)
活動辦法：1. 蒐集任意二枚「波蜜飲料」冰鎮梅汁或蜂蜜檸檬汁產品瓶蓋或一枚「新仙劍奇俠傳」說明書中之藍色截角
2. 附上姓名、年齡、聯絡電話、地址及e-mail，寄至久津實業股份有限公司「波蜜仙劍小組收」(台中市407漢口路二段138號10樓)，即可參加抽獎。
活動獎項：1. 「一世情緣鑽石對戒」5名(市價35000元)
2. 「真愛浪漫雙人遊」20對(墾丁福華飯店二天一夜渡假券)
3. 「新仙劍奇俠傳經典珍藏品」1000名
抽獎日期：共有兩次抽獎機會哦！
第一次抽獎：9月5日(鑽石對戒2名，其餘獎項一半名額)
第二次抽獎：10月20日(鑽石對戒3名，其餘獎項一半名額)
服務專線：0800-432071
注意事項：1. 中獎獎品將於抽獎後30日內寄出
2. 得獎價值超過13,333元，依法代扣15%稅金
3. 得獎所得贈品均不得折換現金
4. 久津實業公司與大宇資訊之員工均不得參與此抽獎活動
得獎名單：請見大宇網站(www.softstar.com.tw)、新仙劍奇俠傳官方網站(www.gamer.com.tw/prj/pal)、波蜜蔬果網站(www.bolife.com.tw)

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

自古英雄出少年
似水紅顏惹人憐
今生情盡空悲切
來世再續未了緣

「小李子，志氣高，想學劍仙登雲霄......」，這段出自仙劍奇俠傳遊戲中頑童兒歌，是否也引起你無盡的懷念？

舉凡華人電腦遊戲RPG市場，最普遍並讓人津津樂道的遊戲經典，非仙劍奇俠傳莫屬。仙劍奇俠傳以完全自創自製的故事劇本、糾葛感人的情節、優美動聽的音樂，風靡了整個華人市場。讓RPG遊戲不只是完成任務，而是有更多情感融入與感動。

經典劇本改編　新增豐富遊戲支線

「新仙劍奇俠傳」劇情以「情」字貫穿全劇，所佈支線皆圍繞在「情」這個主題。全劇穿插人妖之戀、漢苗對立、仙凡之爭、時光倒流、野心陰謀等情節，加上詼諧有趣的對話。故事中最引人爭議的部分：李逍遙對靈兒是情是義？月如最後究竟是死是活？

「新仙劍奇俠傳」這一次劇情的原始架構不變，但是遊戲編劇為讓玩家有更豐富的江湖歷險經驗，所以增加許多新玩法、新關卡及新劇情，讓許多最初劇本設定備而不用的情節，重新收錄在「新仙劍奇俠傳」中。

這一次玩家有單獨操控林月如的機會，還有數個神秘角色即將登場，遊戲結局更是出人意表，不僅止於打敗拜月教主，還有更多更新的劇情等著玩家！特別的是，劇本及對白經過編劇多次修訂潤飾後，主角的感情世界也詮釋得更深入、更感動人心。

不過舊故事還能如何重新賦予新生命呢？狂徒創作群在「新仙劍奇俠傳」場景製作上，以精緻３Ｄ架構模型、２Ｄ手繪修圖的方式製作建築、街道、攤販、市集等。絕佳的立體空間感、豐富的遊戲視角與美術技術，希望將畫面上任何小細節，都鉅細彌遺地表現出來。以遊戲開始的漁村為例，從港邊波濤起伏的浪花、漁村養雞人家、井邊洗衣婦人、鄉間嘻笑兒童、純樸田間農趣等，讓玩家將鄉野美景盡收眼底。玩家可以不用忙著過關，細細觀察這些可愛的路人、角色，就不難發現製作小組對遊戲的用心

超華麗神靈召喚　超震撼戰鬥特效

「新仙劍奇俠傳」傳承上代仙劍最著名的召喚神靈、巫術蠱毒、攻擊法術，以及大氣魄的華麗法術動畫、及回合戰鬥模式的優點。戰鬥效果也由美術經過統籌、重新編排動作。遊戲中所有角色，舉凡主角、敵人、神鬼靈獸一律依角色個性重新繪製、調整戰鬥動作，各種刀劍法術都力求精細，並嚴謹的結合2D戰鬥人物輔助2D＋3D法術動畫效果。全動態戰鬥場面波瀾壯闊，戰鬥操作節奏順暢、痛快淋漓，絕對能讓玩家大呼過癮。

而「新仙劍奇俠傳」劇情起源於女媧傳說，遊戲場景當

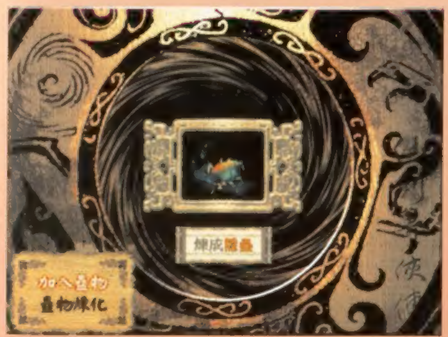
然不乏妖界魔域、仙靈幻境之地。以亂葬崗遍野的僵屍，將軍塚不時彈跳著開膛剖肚的無頭厲鬼為例，猛不防竄出嚇人一跳，搭配陰風慘慘的聲光效果，遊戲氣氛十足。或者像遊戲中主角登上蜀山，其仙境般的薄霧雲景，都是製作小組參考古中國山水畫作所設計繪製，絕對能讓玩家在玩遊戲時，即有如置身山水美景，陶醉融入其中。

角色八方向移動　操控方便又靈活

「新仙劍奇俠傳」舉凡遊戲人物、肖像、物品繪製：迷宮、戰鬥、場景設定，乃至遊戲動畫，都是新的設計與製作。遊戲操控採取玩家慣用的鍵盤操作，配合人物八方向行動，操控非常靈活方便。

遊戲中所有小角色動作，製作小組皆一個動作、一個動作以草圖設計，再以電腦細刻微調，遊戲戰鬥角色經製作小組調整成符合仙劍中國奇情風格比例，戰鬥畫面秉持45度視角斜向、與回合制的攻防方式。遊戲新增數組法術動態縮放視角效果，讓整個戰鬥介面更靈活更壯闊。

紫金葫蘆及煉蠱皿系統進化再升級



新仙劍奇俠傳後半段遊戲劇情，纏繞著黑白苗族紛爭，李逍遙主角一行來到大理，進入神秘的苗疆世界，而煉蠱皿就在這時出現。在「新仙劍奇俠傳」裡，煉蠱皿的功效大大提昇，除了煉出蠱卵，煉蠱皿還可以煉化所擁有的道具，合成為更強的物品、更好的藥材使用。就連李逍遙夢想的金蠶王，也未知不可得。值得一提的是，遊戲中的蠱卵看起來都一樣，但是不同地點獲得的蠱卵在孵化完成後，卻有可能是傀儡蟲卵、也有可能是金蠶蠱卵。但是在煉製時，並不知道哪一隻才是正主兒。所以玩家可能不經易地就把珍貴的蠱卵賣掉，無意中失去一隻可在戰鬥中隱形的隱蠱、或使功力提昇一級的金蠱王。

「新仙劍奇俠傳」中另一項特殊的紫金葫蘆系統，李逍遙使用靈葫咒，就可以將魔靈類的敵人吸入葫中，累積靈葫值，所以只要在平時使用紫金葫蘆，依照所吸收的靈葫值煉出丹藥，再配合上煉蠱皿，玩家的道具組合變化性就更高了。

收錄隱藏結局　搶先披露
仙劍奇俠傳二代之劇情伏筆及預告

至於從「新仙劍奇俠傳」官方網站上獲得眾多玩家留言，想知道「新仙劍奇俠傳」的結局是否能保有「仙劍一代」富想像空間的悲劇式結局？其實「新仙劍奇俠傳」的結局並未改變，只是除了正式結局外，新增了隱藏結局。隱藏結局與多重結局不同，例如「天之痕」的多重結局，玩家可能因為主角之間的友好度、或做了某種選擇，因此在結尾會走不同劇情。

但是，「新仙劍奇俠傳」的隱藏結局，卻需要玩家執行某些特殊步驟，獲得某些物品，完成某些特定條件後，才能開啟隱藏結局。隱藏結局的設計，是為了讓許多偏愛完美結局的玩家，在正式遊戲結局之外，能多一個選擇。

其實，無論是正式結局或隱藏結局，在結局動畫播放後，都有一個新關卡可以玩。其中制式版本的結局新關卡，與二代男主角的身世有關；而隱藏結局的新關卡，則是李逍遙與靈兒或月如其中一位，七、八年後的新歷險。

淒美浪漫奇情配樂　曲曲扣人心弦

此外「新仙劍奇俠傳」保留仙劍古典音樂風格，製作小組除舊曲重編外，更新譜數十首動聽音樂。同時，並收錄了EMI許茹芸主唱「有你的天堂」為遊戲主題曲。

好的故事值得一再回味，好的遊戲也值得重新製作。「新仙劍奇俠傳」將讓六年前趕不上仙劍熱潮的年輕玩家、或是曾玩過仙劍的忠實玩家，再次感受仙劍的魅力，並再創仙劍的傳奇。

改自傳統紙上型大富翁遊戲的大宇資訊「大富翁」電腦遊戲系列，終於在6月15日推出第五代了！這套家喻戶曉、老少咸宜的益智遊戲，遊戲者必須繞行遊戲途徑，一步一腳印，不斷購屋、買地，並運用機會、命運卡片，以迫使對手破產為最後勝利。

如此經典、中外皆知的遊戲規則，在「大富翁五」將有大突破。除了保留傳統大富翁不限時間的KO賽(即玩到對手破產為止)，更加入了多種遊戲規則。遊戲者在時限內，可選擇各式獲勝條件，例如擁有土地房屋最多者、股票操作績效最佳者、或陷害他人的本事最大者，正可充分應驗「天生我才必有用」這句名言了。

天涯若比鄰 即時多人網路對戰

而在一片網路熱之際，「大富翁五」也搭上網路列車。過去無論是與電腦對打，或三五好友廝殺一仗，總脫離不了等待對手輪流行動後，才輪到自己的模式。現在「大富翁五」則採全即時、多人網路連線方式，最多同時可以有12個玩家加入戰局。它讓遊戲突破傳統回合制益智遊戲的限制，讓所有參賽者同步進行遊戲，同時與時間競賽，所以一旦稍有遲疑，可能就讓對手有機可乘、反敗為勝了。節奏感更快、更緊湊、也更緊張的「大富翁五」，將讓遊戲者更能感受財富得來不易的酸甜苦辣。

移動牌系統 策略性加倍

擲骰子是大富翁的標準玩法，採取亂數移動方式，等於有一半的勝負是操之在運氣。「大富翁五」完全擺脫了傳統玩法，改採移動牌系統，同時提供了三張移動牌，遊戲者可根據自己目前是步行、騎車或開車方式，選擇一張、兩張或三張移動牌。擁有策略自主權，遊戲者不再任命運擺佈，需步步為營，仔細考量如何運用這三張移動牌，邁向勝利的大道。另一方面，遊戲者可以策略性的扣住某些牌，讓對手只因為無法使用到這些移動牌，而與勝利失之交臂。

人性化操作界面 自行調整工具列

通常在主遊戲畫面上，總是充斥著許多固定於畫面上的工具列。「大富翁五」提供了三種不同解析度的環境，解析度愈高，可以開啟愈多的工具列，所以遊戲者可依自己的電腦配備，自由設定螢幕解析度，根據個人喜好與習慣，調整工具列及資料表的位置與開關，讓遊戲進行的更加人性化與順暢。

強化互動系統 增加同盟模式

強化玩家間的互動，同隊的隊友將產生緊密的戰略同盟關係，共榮共衰！分隊模式下，最多可以三人同隊同心協力一起對抗其它玩家！同盟的狀況下，同一隊的玩家的土地會連鎖，造成罰金加總計算。所以，和隊友同心協力搶下土地，或彼此幫助建立默契，將是獲勝的重要關鍵。

遊戲初體驗　在「大富翁五」單人任務中，，每個角色均有初級（Stage 1）、中級（Stage 2）、高級(Stage3)三階段、十多個關卡可供選擇。當然，玩家們即使進級不同階段，仍可依個人喜好選擇以不同角色繼續過關斬將。中級關卡必須在初級關卡過關後方可選擇，同理高級關卡亦須中級關卡過關後才能進行。

當然，您也可以連上網路來進行「大富翁五」的多人遊戲。多人遊戲有兩種連線模式：

● **連上大宇網站（INTERNET）**：您可以利用數據機、LAN等各種方式連上網際網路，進入大宇網站主機進行連線遊戲。

● **區域網路（LAN）**：如果您的電腦連上區域網路，您可以選擇這個選項來進行多人連線遊戲。

配備需求

●最低配備：

中文視窗950SR2、98或2000版本：PentiumII 233 MHz或更快的CPU：32MB RAM：雙倍速光碟機：500MB硬碟空間：2MB顯示卡，能顯示 16-bit 顏色，並支援DirectX7.0：支援DirectX7.0a的音效卡

●建議配備：

中文視窗950SR2、98或2000版本：PentiumIII 500 MHz或更快的CPU：64MB RAM：八倍速光碟機：4MB顯示卡，能顯示 16-bit 顏色，並支援DirectX7.0a：500MB硬碟空間：支援DirectX7.0a的音效卡

華人遊戲史上銷售最佳的益智遊戲

大富翁5

多重好禮等著你來當大富翁哦！

好禮一：

現在申請聯邦銀行「**大富翁聯名卡**」，只要開卡消費，不限金額，立即送您大宇資訊暢銷遊戲軟體！除此之外，卡友還可享受多重特殊禮遇……

好禮二：

大宇資訊、巨匠電腦「**大富翁5百人遊戲大戰**」，即日起接受報名，讓我們找出200e年的「大富翁」、「土地狂」、「股票癡」、及「搗蛋鬼」！獎項豐富、比賽精彩！快攜家帶眷、拿起電話報名：

巨匠電腦北區報名專線：02-28338011
巨匠電腦中區報名專線：04-22210973
巨匠電腦南區報名專線：07-2371933

好禮三：

玩了緊張有趣的「大富翁五」，別忘了還有雙軒哦！憑「大富翁五」包裝內之優惠券，即可享有特惠價購買「**軒轅劍參外傳─天之痕**」、「**軒轅伏魔錄**」二套大宇千禧年代表作！

●上述活動詳情請見「大富翁五」包裝內說明，或參閱大宇資訊(www.softstar.com.tw)、巨匠電腦(www.pcschool.com.tw)、聯邦銀行(www.ubot.com.tw)

請沿虛線剪下就可立即體驗

不要遲疑！現在剪下折價券，就能免費遊戲「大富翁」哦！

大富翁5 試玩兌換券

活動期間：即日起至9月20日
活動時段：週一至周五
活動辦法：憑此券至指定網咖，即可免費遊戲大宇資訊「大富翁五」一小時哦！
活動地點：請見大宇資訊網站(www.softstar.com.tw)、松網科技(www.pinenet.com.tw)公佈之指定地點
服務專線：02-8226-5655 (大宇資訊)

註1：此券不適用於星期例假日或國訂假日
註2：此券僅適用大宇資訊、松網科技指定之網咖店
註3：此券每人每次消費限用一張
註4：影印無效

協辦單位：
巨匠電腦
聯邦銀行 UNION BANK OF TAIWAN

華文遊戲．盡在大宇

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC

TEL：(02)8226-5677(代表號)　FAX：(02)8226-5611　服務專線：(02)8226-5655　http://www.softstar.com.tw

「**仙劍客棧**」的主介面採用雙重第三人稱正俯視視角。畫面下方?廚房操作臺，顯示女主角的工作狀況，右下?李逍遙。上方顯示顧客需求，即女主角們要做的工作，主要是顧客點的菜，其他以亂數出現的突發事件（比如洗碗，火災，蟑螂，小偷等），住宿客人的要求（飯菜，茶水，清潔等）畫面中部是客棧全圖，可以在餐廳和旅館兩場景間自由切換。餐廳場景?飯桌椅，廚房和收銀台構成，旅館場景則主要以客房為主。

「**仙劍客棧**」主要不同於其他經營類遊戲的地方，在於玩家要經營的不僅是餐廳，還包括旅館的業務，而兩者息息相關，因為若沒有好好款待食客，客人們就很難留宿客棧。少了住宿的收入，客棧的經營就勢必受到波及。

因此，遊戲就從經營餐廳開始。當客人進入客棧自動尋找座位坐下(若沒有空位，客人會停留片刻，直到忍耐度蓄滿後、發牢騷離開)。接著客人點菜，在上方任務欄中顯示，並且開始在頭上顯示忍耐度並隨時間增長。玩家要將客人所點的菜交給某一位女主角料理，料理完成後，再將菜拖曳到客人處，如此便完成交易，也別忘了跟客人收銀子哦！當然，上菜速度千萬別拖太久，否則客人等了許久仍沒有吃到料理，可會轉身就走，客棧的聲譽就會受到大打擊了。

《**仙劍客棧-仙劍奇俠傳系列作**》是集經營、RPG、養成、戀愛等諸多遊戲因素?一體的新形態遊戲。由仙劍中的四位男女，也就是逍遙與月如、靈兒及阿奴一起經營「**仙劍客棧**」。正在緊鑼密鼓籌備的「**仙劍客棧**」，初期將客棧分上下兩層，下層?餐廳，上層?旅館。李逍遙是由玩家來扮演，作?客棧的經營者，日常工作是經營管理、接待、收銀和跑堂。而月如、靈兒及阿奴這三位主角，則是為了逍遙而作為客棧的雇員，日常工作是負責廚房的料理以及其他雜務。整個遊戲目的是將客棧擴建?最大級別，同時評價逍遙與女主角間的感情。所以日後客棧的擴建規模，就看玩家是否經營得當囉！

而當客人來到收銀台時，別忘了要抓緊作生意的機會，問問客人今晚是否留宿一宿。這時，玩家點選客人，就會發生關於住宿的對話，並由玩家選定房間、收銀。客人走到樓梯口，打開旅館場景，客人會出現在所選定的房間，若住宿客人有任何不滿離開，玩家就得退還所有住宿費用。玩家們可別小看住宿的收入，這和客棧的級別、以及經營的聲譽有絕對的關係呢！當然，有點小積蓄時，建議玩家花點錢裝潢客棧，這也有助於客棧的升級，同時，又可以得到一些料理食譜。

提到料理，「仙劍客棧」遊戲開始時，逍遙會得到幾個簡單的食譜。玩家點選餐廳場景的廚房，就可以執行料理。然後選擇一個食譜，畫面會按照對應步驟，出現炊具和材料，玩家按照食譜進行料理。料理完成後，再由各位女主角根據個人性格喜好和玩家的完成情況評分，平均分數達到一定分數則屬料理成功，料理成功後客棧才可以經營這種料理。

而擔任逍遙左右手的三位女主角，在遊戲一開始，靈兒會先出現，接著月如出場，她帶來一筆投資金，讓仙劍客棧首次升級，之後阿奴出現。每位女主角相對於每種料理都有不同的熟練度。而每位女主角均可以裝備一種道具，其作用有多種，包括加快一種、一類或所有料理的速度；或者提升一種、一類或所有料理的熟練度；或者可以烹調某種特殊料理；或者使體力下降減緩或恢復加快，或者在烹調格鬥中攻擊敵人。道具是李逍遙以饋贈方式送出，所以不能在不同女主角之間交換，如此可是會辜負逍遙的一片真心。再者，每位女主角可以修煉幾種不同的特技，特技的作用則和道具類似。

然而江湖險惡，有些人竟慕名而來踢館，這時，玩家可以選派一位女主角與其進行烹調格鬥。攻擊時可以選擇普通攻擊（使用裝備攻擊）或特技攻擊。普通攻擊消耗少量力量，效果減少敵人體力，普通攻擊的打擊效果和準確率都是由裝備本身的屬性決定。特技攻擊則消耗一定力量，效果?減少敵人體力，或者使敵人昏厥或麻木。

勝利的條件可為當一方體力為0時，對方就勝利了；或者首先完成料理者則屬勝利；亦或者時間結束時，料理完成度較高者勝利。勝利者可獲得特技經驗，銀兩，或者食譜及道具。

「仙劍客棧」能否晉身為五星級客棧，有賴玩家的深思謀略了！

仙劍奇俠傳 【網路版】

「仙劍奇俠傳網路版」開發最前線

在去年年底宣佈開發的「仙劍奇俠傳on-line版」已見雛形了。部分人物、場景、怪物、物品、武器等均已完成設定，進入2D或3D美術製作，同時，在整個世界觀，「仙劍奇俠傳on-line版」希望玩家能夠在遊戲中親身體會，融入遊戲所營造出充滿神怪的武俠世界，當玩家們置身於這個世界中，能以自己的想法與才能走過這段紛亂世間的歷史。

仙劍世界觀：天仙人魔鬼與修羅六道輪迴多年前，一名武功出神入化、傳聞為李逍遙的俠客隻身闖入魔界通道，一直無人知道其闖入的原因。他在通道中遭遇二尊守護神像強力制止，然則俠客毅然決然執意通過，在雙方皆無退讓之意下，經過七天七夜不斷地纏鬥，俠客眼見闖關無望，指天為誓將禁咒注入寶劍天無神，狂嘯之中使出絕命一擊，通道內爆炸一聲巨響，震撼波動遍及各界，致使嚴守魔界通道的守護神倒下一尊。

經此鉅變，防堵魔界通道的結界與守護神的力量減弱了許多，魔界龐大的好戰份子藉此蠢蠢欲動.....

「仙劍奇俠傳」中著名的配角如毒娘子、酒劍仙、姥姥、劍聖等，都將以NPC的方式出場，至於主角們如李逍遙、林月如、趙靈兒、阿奴，會以什麼模樣與玩家們在網上相遇呢？目前還是最高機密！也許是李逍遙與趙靈兒的結婚紀念日當天，被獲邀一起為他們慶祝的玩家才有機會哦！

而在「仙劍奇俠傳on-line版」遊戲中，提供了天、仙、魔、人、鬼與修羅等世界，如此熱鬧非凡並豐裕想像的空間，玩家可以輪迴轉世於繽紛的世界當中，體驗身為不同族群在生活、互動時所得到的不同感受，也藉此讓玩家對於各自嚮往的世界增添深厚依戀，同心協力促使遊戲的世界變得更為生動且更充滿樂趣。

仙劍理想世界需靠玩家齊心經營

當然，遊戲並非只有鬥爭，玩家在遊戲中可與愛慕的對象一同突破萬難、共結連理。不可能的戀情、人鬼間轟轟烈烈的愛情故事，在遊戲中將交由玩家親自扮演，即使超越種族的愛情，也能宣告世人同來慶祝一場跨越族群的婚姻大事。除此之外，玩家們亦能夠加入已知的門派學習武功絕學，更可凝聚衆人的向心，共同組成一個屬於自己的門派組織，宣導組織的理念與抱負，無論對外展開攻掠抑或抵禦外敵，都可與相同理想的伙伴們一起努力實現。

裝甲騎兵 再起戰端

你必須在全新的四場戰役七個單獨的任務中，再次證明你的英勇！是否可以成功的偽裝、隱身於蕭瑟的秋景中？
並且在嚴苛的北非沙漠環境下生存下來？《裝甲騎兵資料片 ---- 不朽功勳》所帶來的 30 種全新單位，
絕對讓你大呼過癮。精細的地圖編輯器，讓你可以隨心所欲的創造屬於自己的戰役。

SUDDEN STRIKE

裝甲騎兵資料片

不朽功勳

產品特色：

- 4場戰役，共計 12個任務
- 夏季、冬季、秋季，以及沙漠場景
- 軍官可增加周遭單位的視野
- 坦克等車輛現在可以倒著行駛
- 玩家可透過雙筒望遠鏡觀察戰情
- 20個全新的多人連線任務，包括全新的多人連線遊戲
- 7 個單獨任務
- 支援 GameSpy
- 超過 30種新的單位
- 地圖與任務編輯器
- 改良過介面，速度更快

…還有其他更多的特色等著你來發覺！

cdv

FIREGLOW

代理商

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

英雄 FANTASY FOR YOU

英雄帖

隨著網路時代來臨，電玩遊戲也邁入網路連線的新紀元。你不再是自己一個人與電腦奮戰，而是和一群來自四面八方的人，共同在幻想的世界中寫下屬於你們的傳奇。

傳統遊戲只能由電腦扮演你的對手，難免僵化呆板，玩過一遍就沒有新鮮感，但是所謂的「多人連線網路遊戲」，可以讓你和成千上萬的真實玩家一起玩，每位玩家都有真實的情感與反應，每次玩都有不同的新鮮感。

目前市面上最新推出的「英雄」，就是這樣一個神奇的遊戲他是韓國Eyagi公司花費三年時間開發完成，不但在韓國造成轟動，中文版也在國內掀起旋風。

「英雄」的故事背景發生在充滿幻想的巴斯塔拉大陸上，那兒有人類、巨魔族以及黑暗精靈三個種族。目前大陸陷入一片混亂，所有的種族都在盼望傳說裡的英雄會出現，而那個英雄，很可能就是你！

玩家可以嘗試不同的種族，另外還有血統可以選擇，例如戰士、魔法師、弓箭手、科學家、商人等將近廿種。在虛擬的世界中，你不僅可以與別人互動，更可以隨心所欲扮演好人、壞人、同性、異性，感受遊戲人生的趣味。遊戲的操作相當簡單，只要滑鼠點選就可以進行，不常玩電玩的人也能輕易上手。

巴斯塔拉廣大的世界正等待你的加入，那裡有無數的怪物、眾多的寶物、精彩的魔法、動聽的音效，當然還有你的朋友們等著與你一同冒險！

英雄廣發英雄帖，魔法盛宴獎不完

天天送現金

活動期間天天送出現金30,000元，只要上線打怪物，憑怪物身上掉下來的特定寶物至JoyPark網站登記兌獎，NT$ 900,000就是你的！未被兌換的獎金可持續累積，歡迎放馬過來比功力、試手氣！

集寶送機車

上線打怪不只可以A現金，再集滿怪物身上掉下來的5個特定寶物，還要送你名牌機車！活動期間每個遊戲世界皆會送出機車，趕快ㄊㄨㄚ、朋友上來展開地毯式搜索吧！

刮卡送獎品

「JoyPark線上遊戲樂園」也會在活動期間每週開出樂透密碼，只要刮開【英雄帖】中遊戲點數卡「儲值密碼」，上網站來對獎，對中就送你【英雄】週邊產品！

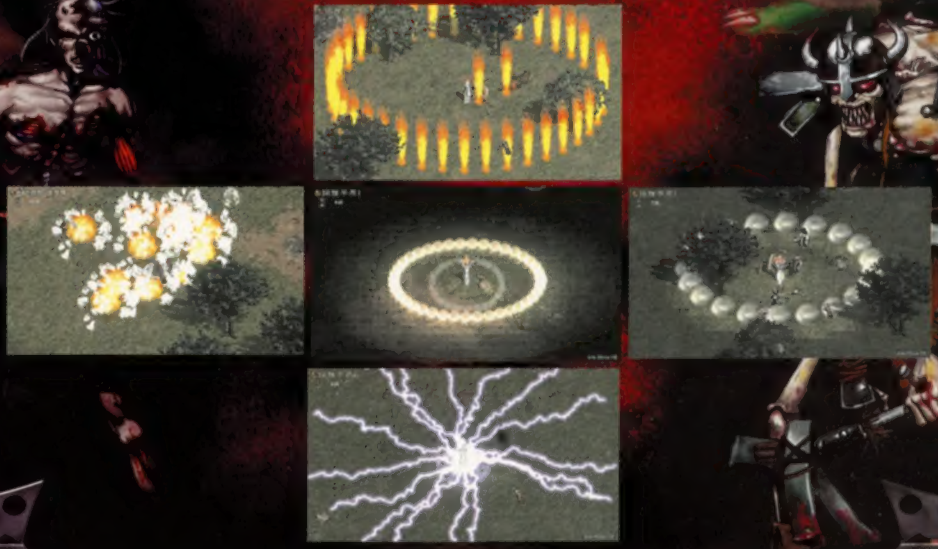
英雄幣、基本裝備大放送，新手生存更容易

【英雄帖】加贈10000英雄幣、羅馬短劍、聖光手杖、伊安斗蓬、法師袍...等物品裝備，菜鳥的【英雄】初體驗，安啦！

超猛二級魔法技能一次玩個夠

新增防護氣盾、復活魔法、天誅、隱身魔法、冰封魔法等79種二級魔法：狂風斬、龍連斬、追魂箭、MP回復等27種新技能，還有75種新增夢幻裝備武器，讓你一次玩個夠！

一連串的精彩活動將陸續展開，你可以在JoyPark網站的「主題遊戲館」和【英雄】官方網站看到最詳盡的【英雄】相關訊息喔！



英雄 FANTASY FOR YOU

英雄帖

二級魔法新技能，改寫你的遊戲體驗！

天天送現金

刮卡送獎品

集寶送機車

活動期間：8月8日~9月6日

- 英雄幣、基本裝備大放送，新手生存更容易
- 超猛二級魔法技能一次玩個夠
- 新會員增加60點免費試玩點數
- 隨帖附贈技能魔法完整攻略

JoyPark 大宇全球網路科技股份有限公司

魔力寶貝

© 2001 WEBSTAR ENTERTAINMENT INC. (Chinese Version)
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. 以上所引用之商標、圖片及產品名稱，皆分別屬於各該公司所有

這一款可能是您未來日以繼夜、不吃不睡奮戰的PC線上RPG遊戲，名叫魔力寶貝（Cross Gate），是以「勇者鬥惡龍」著名的日本電玩公司ENIX所設計的多人線上遊戲，故事背景設定在中古歐風世界，敘述一群勇者的冒險之旅。「魔力寶貝」的遊戲畫面非常亮麗，充滿了日式漫畫的風味。遊戲的場景雖然是以歐洲中古世界為藍本，但是顏色的使用不同於韓式的陰暗深沉，而是帶有漫畫風格的明亮設計。無論是外觀以及內部的陳設裝簧，都非常細緻仔細，讓人一看就喜歡。

故事背景發生在類似中世紀歐洲的劍與魔法世界，「法蘭王國」的年輕國王「席巴達克因」獲得了守護者「冰龍」的神奇力量來統治法蘭王國，但是受到壞心的理查阻撓，使得多數人的生活空間受到了限制，因此提出了「冒險家推薦法」，想要集合最優秀的冒險家，為法蘭王國帶來和平，而玩家就是這些冒險家，進入這個超幻想世界中。

法蘭王國由三個大島以及若干小島組成，具有和平的城鎮，也有傳說中會出現龍的洞窟，有精通劍術或魔法，打敗各種怪獸的傳奇人物，也有為了取得世界一流名廚盛名而追尋傳說中料理鐵人，一切都是任君選擇。

所有的玩家人物皆在王國的首都「法蘭城」開始冒險，這裡有王宮、旅店、銀行、珠寶店、武器店、酒吧、劇院、醫院等等地方，還有其他城鎮沒有的競技場、大教堂等，所以經常是很熱鬧的，這裡也存在許多秘密等待玩家發掘。

除了戰鬥之外，職業的多樣選擇也是「魔力寶貝」的重要特性。每位玩家可以有兩個角色，一開始都是沒有職業的，玩家必需要完成某些任務或是達到某個條件，才可以加入職業。

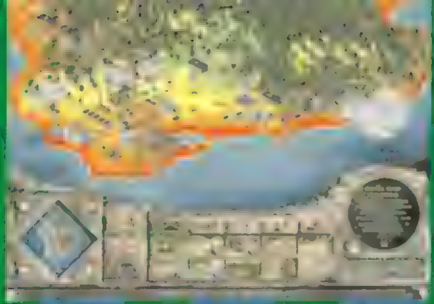
職業決定該人物的能力及生存方式，遊戲中的職業分成數大類，每一類又分五種等級，職業間可以轉職，共有一百多種的職業可以選擇！除了一般遊戲大概都有的職業之外，「魔力寶貝」更有許多特殊的職業，例如黑社會老大、印鈔師、封印師、律師、小偷、舞妓、忍者、繩索工匠、鑑定士、雕刻家、藥劑師、醫師、、獸醫師、護士、傭人、料理家、樵夫、家具工匠、捕魚師、釣竿工匠等形形色色的職業。絕對讓「魔力寶貝」的世界熱鬧非凡。

線上幻想世界的冒險，重點當然是加強玩家間的互動，組隊可以讓玩家更能夠互助互動，共同創造及分享遊戲樂趣。一隊的人數最多可達5人，由該組的隊長帶領大家移動，其他玩家則自動尾隨在隊長之後，可以輕鬆的聊天。加入團隊冒險的好處非常多，可以增強戰鬥力，彼此默契合作的好，還可在戰鬥中施出合擊。如果是初學者，結伴同行是更是安全！而且玩家的隊伍之間也可以互相對戰呢。

「

「魔力寶貝」這一款超級大作，還有太多的特色，例如買房子、玩家交易、屬性、技能等等都有非常多的特色，愛好線上遊戲的朋友一定不能錯過這款又可愛、又有深度的「魔力寶貝」！

遊戲類型：網路多人RPG　設計公司：日本ENIX公司　國內代理：大宇全球網路科技公司
預定上市日期：2001年10月　系統需求：Windows95/98/2000, CPU:Pentium 2 MMX-233Mhz以上(推薦:Celeron-400Mhz以上),記憶體:64MB以上(推薦: 128MB以上), 支援DirectX6.1以上的音效卡, 支援DirectX6.1以上顯示記憶體4MB以上的顯示卡 (推薦: 支援DirectX6.1以上顯示記憶體8MB以上的顯示卡), HDD容量空間: 900以上的空間, 33.6K以上的數據機



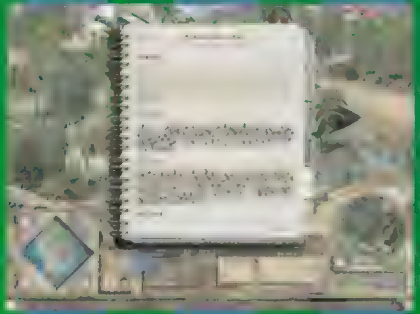
打造你的「天堂島」…

「天堂島」是一款以建築規劃為主題的策略遊戲，玩家必須在土地有限的小島上建立起屬於自己的樂園。「天堂島」的背景是發生於加勒比海的熱帶小島上，在剛開始的時候，這裡只是個貧瘠、動盪不安的小小聚落。當地的居民生活相當困苦，過著最簡單而原始的生活。至於玩家們的責任當然毋多贅言，那就是發展、建設這塊貧瘠的土地，使其搖身一變成為人人嚮往的天堂島嶼！

結合多項要素的策略經營

在《天堂島》中，玩家將帶著少數的資金，於一座座熱帶島嶼上展開一連串的經營。與治理城鎮不同的是，玩家並非來這裡當一位純粹服務人民的市長，而是這塊土地的所有人。

打個比方，您就像是一塊殖民地的總督，或是一個島國的擁有者。簡單地說，在遊戲中除了建設發展、賺取利潤之外，也必須發展警備，與其他國家打交道，以確保這座島嶼的安全、並建立自己的地位。



在遊戲開始之初，這座島上只有少許的必要設施，以及一座行政中心。因此必須自己興建其他的建築物，來促進城市的繁榮。您可能會需要建造一些房舍、公寓、或是教堂，來提供人民基本的需求，並更進一步地興建發電廠，發展工業和觀光事業。由於一開始的資金十分有限，所以玩家勢必得透過各種管道來充實自己的財源。然而在賺錢之餘，也不能不留意建構好整個島上的體系。

單關卡式任務

《天堂島》基本上是採取相當自由的場景任務，並沒有一連串的關卡。不過遊戲中仍舊預備了許多單場的任務供玩家們挑戰，並且也有亂數地圖可讓玩家自行開發。土地的肥沃度、島嶼面積、場景大小、勝利條件等都是可以加以設定的項目，同時也會直接影響該場景的難易。雖然《天堂島》也提供了簡單的入門教學，可幫助玩家快速熟習基本的操作方式，然而這款遊戲的內容十分博大精深，因此要能成功地掌握治理訣竅，還是要靠個人的摸索與經驗累積。

在正式進入遊戲後，映入眼簾的首先是島嶼的行政中心，其鏡頭可以依照玩者需要自行放大縮小，以便觀看整個島嶼的全貌。令人驚豔的是，當鏡頭拉得很近時，連小市民的動作都可以看得一清二楚，逼真的建築物、森林、海灘，更是令人讚嘆。製作小組用熟練的光影效果，呈現出一個熱帶島嶼的燦爛，加上陰影與明暗變化的搭配，感覺十分鮮活。

若是玩家將鏡頭拉遠，就有如坐在飛機上般可將整座小島一覽無遺，天空飄過的白色浮雲，伴著偶爾的閃電；襯托以波濤不斷的碧藍海洋，完全呈現了炎炎夏日中的清涼舒爽。此外，您也可以透過背景墨西哥風格配樂，充分地直接感受那股加勒比海的熱情洋溢。

天堂島的社會

《天堂島》的社會正如同我們的世界，人民要吃、要穿、要工作。每一個居民在《天堂島》中都是一名獨立的份子，玩家可以個別檢視他們的狀況和需求。所有的居民都希望他們的住家，盡可能地靠近工作地點，並且能提供適當的娛樂設施。然而對其他住戶來說，或許有些產業就不那麼受到歡迎。不過，所有的人都希望自家附近能有一座教堂或學校，並有良好的警力維持治安，這一點是無庸置疑的。如果統治者無法提供這些需要，人民就會變得比較不快樂。

替當地居民興建足夠的房舍，並提供醫院、教堂等設施，將可以讓整個城市邁向成熟穩定。通常一些豪華的住家、商業建築、工廠，還會要求電力的供給，若是電力不足將有可能造成當地居民流失與機器的停擺。愈是豪華的房舍，所能支付的稅金就越高，然而每一戶豪華住家所佔的面積卻比公寓要來得大得多，而人們對周遭的種種環境，往往也會變得挑剔起來。因此，單單只靠人民的納稅，是無法完全平衡整個社會營運所需支付的開銷，必須透過其他的工商業來彌補其不足。

產業發展

遊戲中的產業大致上可以歸類為三種：農、工、商。農業是讓人口成長的基本型產業，農場除了可以提供生活所需的糧食之外，也可以種植一些經濟作物，像可可、煙草、香蕉、木瓜等等，此外，其中有的亦可以做為加工產品的原料。當玩家興建了發電廠之後，就可以發展各種工業，不過工廠卻需要大量的電力來維持。如果距離過遠，則可以建造輸電裝置來運送電力。此外，有了電之後玩家也可以進一步發展第三級產業。一個污染少的熱帶小島，若能好好發展將會是相當吸引人的觀光勝地。。

觀光事業所帶來的收益十分可觀，為了能讓前來的遊客玩得盡興，興建旅館、露天泳池、海灘經營、Shopping Mall，甚至利用海島上的古文明遺物來擴大觀光事業的服務範圍，都能帶來無限商機並為玩家賺進大把鈔票。

為了讓建築物正常運作，勢必要僱請大量的員工來維持。因此在薪水的花費上也要精打細算。薪水太高則必須負擔龐大的支出費用，薪水太低時則較不容易僱請到員工，同時員工的流動率也會提高。對於一些技術人員，流動率太高是很傷腦筋的，這意味著玩家必須經常花費一筆金額去訓練新的雇員。然而玩家往往卻會發現，高額的薪水經常是帳面上出現紅字的罪魁禍首。

值得一玩的經典作品

從各種方面來看，《天堂島》是一部融合了許多要素的多元化經營遊戲，玩家可選用自己的方式來治理這座島嶼，無論是採取懷柔政策、政治手腕抑或武力鎮壓，玩家完全可以按照自己想要的方式來進行統治。當然，這也會招來一番輿論（無論是正面評價或負面評價），因此必須對自己的作風徹底負責。

此外與美國和蘇俄兩國的交流，各式產業的經營，也使得《天堂島》並不只是一套單純的「蓋房子」遊戲。如果您對這類行的策略經營遊戲有任何一丁點興趣的話，相信您一定會愛上那豐富且深邃的內容，以及加勒比海小島的白色沙灘。

超越連線即時戰略的極限

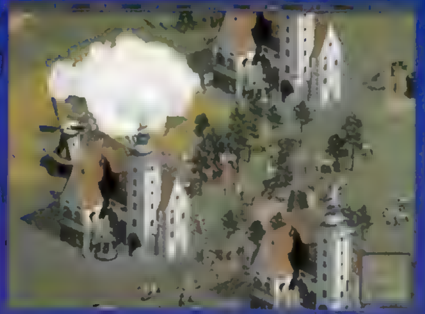
哥薩克戰爭精緻特報

震耳欲聾的砲聲過後，身邊的友軍一個接著一個地倒下，敵人的大軍漸漸朝我方逼近。我軍後方是一群村民，尚不知大難已經臨頭，仍在努力辛勤工作著。處在隊友屍堆中的我，眼看即將蒙主寵召，突然，遠處傳來一陣熟悉的音樂，地平線上揚起陣陣煙塵，一個熟悉的身影，率領著歐陸上最強大的騎兵團，向敵人衝去…………

這款由CDV公司所出品，大宇資訊代理進入台灣的歐陸軍事大作《哥薩克-征服與榮耀》，是一款相當有內涵的遊戲，整個遊戲的過程彷如一本活的歷史故事書。《哥薩克-征服與榮耀》將帶領著每一個接觸它的玩家，進入戰火連天的中古歐陸。

經濟發展與戰力提升要一起進行！

遊戲的背景在17、18世紀，正是火器、槍彈取代傳統戰爭的時候。因此，資源除了一般常見的黃金、木材、石頭、食物之外，還多了煤、鐵兩種資源。不要小看這兩種新資源，驅動近代工業革命的正是它們。因此在遊戲中，許多科技的升級亦需大量的煤、鐵資源，尤其是火槍、火砲等武器的研發、升級，耗費量更是龐大。遊戲的資源均可透過科技的提升而增加產量。以黃金為例，初期的礦坑只能容納少數人民在其中工作，但在提升科技之後，最多可同時容納八十五名以上的工人挖黃金，產量亦隨之大幅提升。



小心有人在背後放冷槍！

不過，擁有再高的經濟實力，沒有相對應的人力，所有的努力可能都只是為人作嫁而已！遊戲中有一項非常真實的設計，那就是"俘虜"他國的人民與建築！想想看，在你建立一個據點，正準備大舉進攻、直搗黃龍之際，突然發現自己的經濟來源-農莊被敵人侵入，所有的農民轉為敵方工作，整個國家的經濟來源頓失倚靠…天哪！相信大多數的玩家都會欲哭無淚吧？會被俘虜的單位就是"農民"與大部份的建築物，以及殺傷力恐怖的火砲類兵種。只要附近沒有友軍的支援，這些單位就會被他人俘虜，反過頭來打你！因此，如何在提升資源的產量與維持穩定的戰力間取得一個平衡點，便是本遊戲考驗玩家的一個重要課題喔！

靈活運用不同兵種的特性

本遊戲生產單位的上限是同類型遊戲的數倍，因此戰爭的場面非常壯觀。但是不要以為只靠大量的單一兵種便能克敵制勝。就算你有上千名速度飛快的哈薩克騎兵，但是在遇到有建築物與石牆掩護的毛瑟槍兵隊與火砲隊時，也很有可能會被打到哇哇亂叫！另外，每個國家都有截然不同的特殊兵種，例如英、法等國有當時唯一的空中武力：熱氣球。雖然這玩意對實際戰力的提升沒什

來幫助，但是熱氣球可以在高空偵查，並且避開地面部隊的攻擊，獲得極寶貴的敵方軍情。

另外，鄂圖曼土耳其也有相當特別的兵種。本遊戲中只有兩個回教國家，一個是阿爾及利亞，一個就是鄂圖曼土耳其。尤其是鄂圖曼土耳其，曾經強大到阻斷歐陸與近東的交通，迫使歐洲其他國家往海上發展，間接造成大航海時代的來臨。在遊戲的這個時代，鄂圖曼土耳其仍是一個強大的國家，許多兵種都跟他國不同，例如鄂圖曼矛兵、輕騎騎兵、毛拉(類似牧師)等兵種，都是專屬於鄂圖曼土耳其的兵種，只要搭配運用得當，就可以產生強大的破壞力喔！

用途不同的多種武器

除此之外，同一類的兵種也有用途上的差別，以火砲為例，某些砲專打建築物，某些砲射程遠但殺傷力低，還有一種多管的散彈砲，近距離能發揮大範圍的殺傷力。如果不懂得各種火砲的用途而隨便亂帶兵，便會發生一些慘不忍睹的悲劇，例如將恐怖的殺人機器──「散彈砲」佈在我方步兵的後面──那就相當精采了，嘿嘿嘿！

科技、戰術、戰陣的時脈演進

另一方面，隨著時間的流逝，戰鬥的主力亦會漸漸轉移，舉例來說，17世紀時的戰鬥主力是長矛兵類，因此研發增加長矛兵攻防的科技便非常重要，配合軍官與樂隊，使長矛兵能運用各種陣型，加上快速突襲與掃蕩追擊的騎兵，就能輕易取得戰場上的優勢。如果你既做使用大量火槍類兵種，你會發現裝填慢、準度又差，常常只在地上打了幾個地瓜洞就讓敵人衝到面前了。但是到了18世紀，火槍類的兵種的相關科技研發完成之後，殺傷力的改變會另你瞠目結舌，射得又快又準，轉眼間屍堆成山，血流成河。因此，巧妙運用各兵種間不同的特性，以發揮最大的殺傷力，乃能克敵制勝。

學院是國力提昇的引擎

當然，科技的研發以及兵種的提升亦是本款遊戲的重點。各兵種相關的攻防提升大多在相對應的建築物中研發，不過少部份則在知識的殿堂──學院中研發。舉例來說，十七世紀的所有步兵，都可以在十七世紀兵營中提升自己的攻防能力，但是火槍類兵種的攻擊力、準確度，必須要在學院中方能提升，並且還要升級成十八世紀的學院，方能大幅提升準確與射擊速度。

學院除了戰爭科技的研發，還負有提升民生科技的重責大任。由歷史的教訓中可知，窮兵黷武的下場往往是相當悲慘的，在本遊戲中亦同。剛開始玩的時候，常覺得建築的速度太慢，一堆村民建一個十八世紀兵營要花十分鐘以上，後來才發現學院中有一項科技，能縮短建築物的建造時間，而且幅度高達百分之七十五！所以，沒事時多到學院去看看走走，接受些知識的洗禮，畢竟知識就是力量！

跨越世紀的戰爭

另一方面，本遊戲橫跨兩個世紀，玩家可以隨時在城鎮中選擇將科技提升到十八世紀，不過耗費的資源相當驚人，單是食物一項便需四萬五千個單位，其他還需要大量的金礦、鐵礦，真是所費不貲啊。除此之外，十七世紀的兵種，在進入十八世紀時並不會自動升級，舉例來說，十七世紀的軍官在進入十八世紀後，仍然是十七世紀的軍官，必須另外建造"十八世紀軍營"方能生產十八世紀的軍官，其他兵種亦同。因此，能將十七世紀提升到十八世紀，其時間的有效掌握，在戰場才能取得最大的優勢。如果你升的太早，往往擋不住敵人的攻勢，但是如果升的太晚，你會發現許多的資源都虛耗在十七世紀兵種的生產與攻防升級上，到時候人家都昇到十八世紀了，你就會差人一大截，而且十八世紀有許多強力兵種，例如備的飛快、攻擊也不算太差的輕騎兵，以及恐怖的多管連發散彈砲，都要在十八世紀方能生產。要何時昇級，就要看玩家的智慧囉！

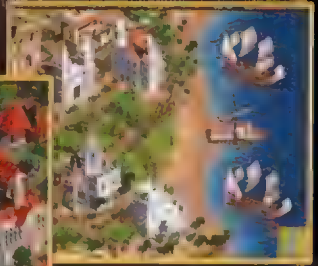
哥薩克-征服與榮耀：一款真正的好遊戲

這款遊戲不但能在短短的遊戲時間裡面，讓玩家確實的感受到人類的戰爭歷史，而且對於武器、文物，乃至於這段期間的經濟、學術都有些許的描述，真是寓教於玩樂之中！而且在哥薩克戰爭的世界裡，更是讓你與朋友兩人能對戰的好所在，適合這種時代背景的玩家朋友，千萬要好好大戰特戰一番！

體驗中古歐洲著名的戰役，
超越連線即時戰略的極限，
一套足以取代當今所有即時戰略
遊戲的經典鉅作！

中古歐洲有許多的國家及民族在此時興起、衰敗。現在，你有機會帶領多達八千個單位的軍隊投入各場戰役中，實際體驗身為戰略家的實力。

- 高達八千個獨立單位移動的驚奇畫面，加上一個全功能的3D地形。
- 提供的船艦最少64方向，轉動時創造出平滑的3D動畫效果。
- 16個競爭的國家，每個都有其真實的一面，如當地特有的經濟貿易、科技上的差異等等。
- 軍隊陣列可以選擇排成直線、方形、或密集陣列，還附有軍官及鼓手來有效操控軍隊的行動。
- 龐大的等級制度，多達300種級別。
- 創新的經濟系統，擁有六種資源：食物、木材、岩石、黃金、煤炭以及鐵礦。
- 濃縮十七及十八世紀兩科技革命時代的發明。
- 可以俘虜敵國的百姓及建築物，改建成自己的殖民地。
- 超過85個任務及戰爭，包含戰役、指導任務、單獨任務、歷史上的著名戰役（三十年戰爭、七年戰爭，以及北方戰爭），及隨機地圖編輯器。
- 包含一個戰爭的大百科全書，作戰單位及相關年代的科技。
- 連線多人模式最多可供八個玩家同時進行遊戲。



全球專業媒體一致好評！

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

cdv
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

「小綿羊」即將展開歸鄉之旅

提起小綿羊（可不是螢幕保護程式喔），就忍不住令人想到一群有如白色毛球般的生物幾在山坡上咩咩叫的可愛模樣。不過，如果哪天有人告訴您，小綿羊其實是外星來的訪客（而且還是屬於高等生物），您相信嗎？這就是《小綿羊》的故事背景，據說在很久很久以前，一群毛茸茸的外星生物來到地球造訪，太空船才一登陸地球沒多久，牠們就立刻愛上了這片美麗的樂園，並在此長居下來。隨著時間流逝，終日嬉戲於綠色草地上的小綿羊們逐漸忘卻了一切，不但忘了自己原本是來自於外太空，也逐漸地在安逸中失去了自我。因此，百代後的綿羊子孫就成了您現在所看到的這附德行。而現在，該是他們回家的時候了……。

小綿羊歸鄉記

是的，在「小綿羊」中您將肩負這個神聖的使命-護送這群圓滾滾的小生物前往大地之母所指定的應許之地「藍色夏威夷」。您可以從遊戲所提供的四位不同的牧羊者-兩名人類Bo Peep、Adam Halfpint與兩隻狗Motley、Shep-中挑選一位來進行遊戲，在選擇關卡之後您甚至還可以選擇羊隻的種類，這將會影響到綿羊們的行為與遊戲難度。無論如何，由於這些沒有心機的小綿羊總是那麼傻呼呼地到處亂闖，因此想必這將會是一趟相當艱苦的旅程。可以預見的，在這趟危險的旅程中您和您的羊兒們將會遭受到各式各樣的阻礙與考驗；更糟的是這些無憂無慮的小傢伙們似乎並未有任何警覺心，因此是否能順利度過難關就全憑玩家的功力囉！為了證明自己是擁有支配能力的生物（無論您是選人還是選狗），您必須趕著一群群綿羊，指揮牠們以完成這場漫長的歸鄉之旅。

您唯一的工作-趕羊

既然您是牧羊人（或牧羊犬），趕羊就是您唯一的工作，由於羊兒很笨聽不懂話，因此您勢必要以威脅的方式來驅動他們。其實羊兒們天生對於牧羊人（牧羊犬）就有著基本的畏懼，數百代以來被人在山坡上趕來趕去的記憶早已深植於他們腦海中。因此只要您靠近他們，小綿羊就會立即往返方向的地方跑，而您的接近速度越快，這些羊所落跑得速度也就越快（不過這並不是百分之百絕對的，某些情況下；例如踩到特殊的裝置，羊而反而會被牧羊者所吸引，如蜜蜂連著花朵一般地年在您身邊）。在掌握了這個基本原理，並且熟練技巧之後，您就可以隨心所地的控制羊群，將這群來自於外星球的「高級生物」玩弄於股掌之間了。遊戲的操作方式就如同上述一樣十分簡單，您可以任意選擇滑鼠、鍵盤或是搖趕來進行遊戲，除了基本的趕羊之外，您也可以讓牧羊者使用各種道具，好讓充滿困難的旅途變得更為順利一些。不過雖然看起來好像很容易，然而實際操作起來卻是有難度的，您可能需要相當高度的技巧與冷靜的判斷力，才能安然度過一個又一個的關卡。

解救被困的羊群

《小綿羊》一共可以分為七個不同的危險區域，而每個區域都有不同的特色並且可以區分為數個關卡。除了一開始就跟牧羊者在一起的羊群以外，場景中往往還會有許多被困住的小綿羊等待著您前往解救。牧羊人（牧羊犬）並不能親自去狀毀這些障礙物或按下機關，而必需藉助羊之的力量。幾乎所有困住羊群的磚塊都是以骨牌的方式來設計的，也就是說只要有某一隻羊撞倒某塊特定的石磚，就能將這一小撮羊解放出來。值得注意的是按鈕，一旦羊踩上按鈕時，即會靜止好利用其自身的重量壓住按鈕；並且再也不會有任何動作，就算時您驅趕牠也一樣。因此這也使得解救羊隻的工作變得更為重要；即使您有把握順利通過所有的障礙而不曾損失任何羊，您還是需要一些多餘的羊隻來幫您壓住那些按鈕，好讓其餘的小綿羊可以順利通過。

驚險的奪命關卡

遊戲中的所有場景全都是製作小組所精心設計出來的，每個關卡都有著其獨特的風格與主題。您通常可以在每個關卡中撿到一些特殊的物品、額外加分、或是羊群；但同時這些關卡中也有著層不清的機關和敵人。但無論關卡設計如何變化，規則只有一條：帶領羊群在限時之內走道關卡的出口。可不要以為這沒什麼了不起，所謂知易行難即在此處獲得了鐵證。會將一切壓扁的滾筒、壓馬路機，利用履帶羊群吸入的攪殼機，以及會把走到屁股後面的羊兒給一腳踢飛的惡馬，因此幾乎可以說沒有人能夠只玩一次就順利過關的（除非您是超人）。即使您能夠順利獲得許多額外的羊群，卻也無法保證一定能夠成功過關。總之，玩者必須不計一切代價地保護這群外星羊，雖然牧羊者往往也會因為這些機關而被壓扁或是飛出去，但由於接受了神聖使命的關係（或許吧？），您可是不死之身。不過由於羊群一旦失去了牧羊者的指揮，往往不是蹲著等死或是滿地亂跑，因此最好的方式就是小心謹慎，幫助牧羊者和羊群避開所有的危險與敵人。

極富挑戰性的設計

雖然《小綿羊》是一套益智遊戲，然而這些致命的機關卻使得整個遊戲過程中刺激不斷，加上遊戲緊迫的時間限制。玩者相可以直接感受到那種令人來不及喘息的緊張與壓力。不但路線要規劃得好，操控要穩當，時間也要抓得精準，您才有機會過關。除此之外善用各種工具也是致勝的不二法門之一。綿羊無法使用任何道具，但是牧羊者可以，您可以操縱機關、柵門，並且使用與丟擲物品來達到您的目的。而這些物品往闖是必須靠您在遊戲中蒐集而來，這項設計也同時使得單純的趕羊任務多了幾分趣味與變化性，因為除了控制羊群到處亂跑之外；如何取得工具，並在上當的地點與時機使用工具，也是一個相當重要的課題。有時為了取得一個物品您可能得花上老半天的時間趕著羊繞到一個與出口十萬八千里的地方。但是這個物品卻可以使往後的行程容易許多……諸如此類的設計將使得該關卡擁有不只一種的破關方式，至於如何抉擇就要靠玩家自己的判斷和真本事了。

輕鬆趣味老少咸宜

基本上，《小綿羊》是一套十分容易上手的遊戲，遊戲以逗趣的畫風與動感十足的音樂，調和了遊戲中的緊張氣氛。雖然規則及操縱學起來都非常快，然而想要玩得精，卻也不是那麼容易。如果有時間和耐心能夠深入去玩，您將會發現這是一套極富挑戰性的遊戲，尤其是遊戲中許多巧妙的機關，真的是讓人不能不佩服設計者的巧思。輕鬆活潑的可愛風格，以及精密的關卡設定都讓《小綿羊》成為一套值得一玩的遊戲，無論是閒暇時候拿來消遣，或是想要來點刺激與挑戰，都是十分不錯的選擇。以上幾項項特點綜合起來，《小綿羊》可以說是老少咸宜，只要不排斥這類益智遊戲，相信無論是任何人相信相信都可以樂在其中。您準備好了嗎？讓我們一起踏上這趟奇妙又精彩的趕羊之旅吧！

再掀連線對戰狂潮！

大宇資訊發行一款名為「重裝武力」(Serious Sam)的動作遊戲！這款動作遊戲是一款第一人稱動作射擊遊戲　其內容以炫目的聲光效果，以及讓玩家感受到無比快感的企劃為主，是近年來此類型遊戲之佳作　至於該遊戲如何讓人著迷呢？其特殊的企劃又在哪裡？且繼續往下觀之即可！

叫人臨界爆發的單機、連線模式

在重裝武力裡面，你需要扮演的是一個超強火力的重裝戰士　有了這種超人的身分之後，就應該去奇異的場景裡大冒其險才算合適！光是單機模式就可以讓你爽的呼呼叫，更何況還有多人連線過關模式、多人連線對戰模式、以及讓你自由選擇各種難度的遊戲設定：讓你可以選擇遊戲的刺激程度，千萬別選錯了，否則可會讓自己嚇得腦神經衰弱喲！在多人連線模式方面，除了有連線闖關、連線死亡擂台之外，更有十四種造型可以讓玩家選擇，這十四種造型之中除了我們超酷的主角之外，甚至還有牛頭外星人、黑人爆炸頭、聖誕老公公等爆笑造型！這些造型除了連線對戰之外，可都是不容易見到的喲！一次連線最多可以讓十六位玩家一起同樂，更有超過十五個場景可以選擇，激烈的戰鬥讓你打到手軟，炫目的特效讓你眼睛一亮！

山姆上尉是拯救地球的英雄

本遊戲的故事背景是敘述從20世紀末開始的神秘學說，其中最主要的就是〝地球上的遠古文明與外星人有聯絡〞的這件事　當然，這些古文明之中，最有名的就是埃及　埃及人的三大金字塔中，找不到任何可用以證明是人類所建造的證據，故此，科學家懷疑，很可能埃及人在幾千年前，就開始與天狼星方面來的外星人有接觸　西元2063年，由班尼特教授發起的探索宇宙任務展開，人類集中所有智慧，為要向外星系探索文明　但在2104年卻發生了一件大事，人類惹惱了外星人，外星人在太陽系掀起了大戰　這場戰爭人類當然打的很辛苦，但是唯一的指望就是控制那些外星人停在土星的太空船　這些太空船一共需要四個控制器材才可以啓動，這些東西目前都散落在埃及的神廟裡面　於是我們親愛的主角山姆上尉接下了這樣的任務，帶著他的重裝武力，前往了被外星人侵占的根據地古埃及神廟

光與影幻化出的古埃及帝國

在這種背景之下，你可以看見埃及帝國全盛時期的所有建築物，不管是門廊還是廳堂，都完整的呈現在你眼前　本遊戲全由3D即時運算的繪圖引擎所寫成，讓你感受完全立體化的古文明遺址：尤其是光影的成像，這款遊戲的美術可說是完全掌握了精髓　天空中太陽所閃耀的金芒和光斑的效果，都被計算的如此妥善！以往在賽車遊戲裡面才會出現的許多特效，如今都被搬到這款遊戲上面來大秀特秀！在遊戲中的敵人是一群來自外太空的可怕怪物，其中有大獨眼、尖銳四肢的天狼星生物：還有無頭炸彈男、像鬥牛一樣到處狂奔的牛獸、人身蠍尾的赤蠍怪 這些最怪異的生物，更由超強功能的3D製作將其表現的無微不至！講究平滑感的立體模型，動作時候也不會產生破面的程式技術，被呈現在最高1920x1440的超高解析度之下，讓人不得不對這細緻的畫面發出讚嘆！

完整的設定資料

本遊戲與其他同類型遊戲最大的不同處，就在於山姆上尉腦子裡面有一個特殊組織。這個組織可以提供給山姆一切知識，例如在擺倒一名新敵人的時候，就會有類似MAIL的東西傳送到他腦裡，玩家只需要連點兩下滑鼠的右鍵就可以開啓。裡面提供的是有關該敵人的訊息，玩家可以藉著這樣週邊的補述，對於遊戲內容有更完整的認識。當然在古埃及的世界冒險，絕對少不了機關和密道，此時這個裝置更是提供了〝提示〞的功能。萬一卡關的時候，先別急著罵遊戲製作人，看一下這裡面所提供的資料，對遊戲的進行絕對是有百利而無一害唷！

各樣必殺武器隨你選擇

山姆在一開始的時候，只有他的小刀陪伴著他。但是之後可以拿到左輪手槍、單管霰彈槍、雙管霰彈槍、火箭發射器，還有更多更不可思議的武器等著你去拿！筆者本身最喜歡的就是雙手各拿一支左輪手槍，對準遠方的敵人就是連連開槍，真是過癮！因為霰彈的威力是在近距離才有效，所以可別小看兩把左輪槍，它可是遠方敵人的致命武器！在附圖裡面還可以看見我們山姆上尉的最愛大號特製手提式格林機槍！這個致命的武器可以連發數百發子彈，將所有眼前所見的物體貫穿！

讓人隨時神經緊張的場景配置

在冒險的過程中，隨時隨地要注意你的四面八方。因為很可能你在通過某個點的時候，耳邊響起一陣怪物的喘息，接下來你就會發現自己的身邊多了好幾隻甩也甩不掉的怪物！這款遊戲的音效十分厲害，完全將場景的感覺表現出來。在你尚未通過關門之前，就可以隱約聽見怪物的聲音；這時硬闖關門免不了是血戰一場，想一想有沒有更聰明的方式才是高招！音樂更是搭配得恰如其分，當怪物出現攻擊你的時候，立刻就會轉換成緊張動感的音樂，讓人神經緊繃起來，筆者就好幾次給這些〝氣氛音〞搞的疑神疑鬼，還以為遊戲裡的怪物真的跑出來了呢！

讓你自己編排地形，加入自己的人物和怪物！

這款遊戲最特殊的所在，就是提供了很多自己的開發工具給玩家。怎樣說呢？因為在安裝完成之後，你可以看見地圖編輯器和3D模型編輯器，可以讓你安排場景的配置，使用裡面所提供的元件，來製作新的場景和朋友一起同樂！這個地圖編輯器可不是隨便粗製濫造的編輯器，它不但可以編輯地形，還可以安排怪物的種類、反應的地點、寶物的配置等等 最可怕的就是你還可以用3DS MAX之類的3D繪圖軟體，來將自己做好的人物和怪物匯入遊戲！當然筆者相信，之後還會有更多更多的場景可以在網路上開放下載，到時候就能讓你和朋友全面交鋒啦！所以，你還在等什麼呢？快來拿起你的重裝武力吧！

小魔女帕妃2
Heartful memories
情荳初開的帕妃・正展開青澀的年華
玩家角色扮演大逆轉 這回詮釋男主角身份
窈窕淑女 君子好求 卻唯有還債成功才有機會
任務完成不再受限於時間 更易上手
兼具經營養成與愛情育成 更多事件與結局
KOGADO
(株)工画堂スタジオ
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
代表號:02-8226-5677 客服專線:02-8226-5655 www.softstar.com.tw

你想成爲年薪百萬的
遊戲製作者嗎?
NuArt
Professional Art School
實現您的夢想
莊敬高職 / 資料處理科 遊戲動畫製作班、遊戲程式設計班
三年的高職正規課程,畢業即可獲得「莊敬高職資料處理科」正式文憑,
這裡不但有活潑生動的實務教學,循序漸進的專業課程,最強悍的硬體環境,
更集合了教育界名師以及來自真正業界的菁英師資,
讓您從遊戲玩家升級爲專業的遊戲設計高手!
現在,想學專業電腦遊戲動畫製作——
不必捨近求遠出國留學,
不必熬到大學研究所才能實現夢想,
也不必再忍受補習班的昂貴學費,
你還等什麼?現在就來製作完全屬於自己夢想中的 Game, Show 出你的未來!
報名熱線:02-86676333
傳眞熱線:02-86676388
地址:231 台北縣新店市民生路 45 號
實習中心:台北縣新店市中正路 523 號 2F
http://www.nuart.com.tw
e-mail:nuart@ms24.hinet.net

分科分級快樂學習
互尚百分系列教育光碟
多元智慧兒童學習百科
SCHOOL
教育光碟學習優勢
e世代家教、24hrs全年無休
遊戲中互動式學習
依個別學習盲點反覆練習
效率學習從正確的內容開始
SOFTSTAR
特約經銷：大宇資訊股份有限公司
SUN
研發製作：互尚科技股份有限公司

Genius
迷你搖桿
10個可程式化按鍵
八方向控制鍵
迷你方向盤
動感迴力鏢 數位遊戲機
"掌上型遊戲機"、"數位搖桿"與"賽車方向盤"三合一之5D數位產品
◆ 內含Vibration 6種震動模式更具臨場感
◆ 內建10個可程式化按鍵輕鬆取代鍵盤功能
◆ 支援賽車／格鬥／飛行／模擬／動作遊戲
◆ 高速數位控制介面支援即時動作遊戲
◆ 支援Windows Me/98/95
Programmable
DIGITAL FORCE
Max Fire G-09D
Genius
勝盈國際股份有限公司
http://www.geniusnet.com.tw
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

敬請
期待
魔力寶貝
GROSS GATE
日本「勇者鬥惡龍」ENIX公司首部線上遊戲鉅作！
ENIX
JoyPark
日本「ENIX研發製作」・大宇全球代理發行
© 2001 大宇全球網路科技股份有限公司 © DWANGO ENIX 2001